

JUDETUL ARGES
CONSILIUL LOCAL MIROSI

PROIECT DE HOTARARE Nr. 46/02.09.2022
*privind actualizarea cuantumului pentru participarea membrilor SVSU-Miroși
la intervenții în situații de urgență*

CONSILIUL LOCAL AL COMUNEI MIROSI , JUDEȚUL ARGES

Având în vedere:

- referatul de aprobare nr.2231 din 02.09.2022 întocmit de domnul primar al comunei Miroși , dl.Niță Marin prin care propune actualizarea cuantumului pentru participarea la interventii in situatii de urgenta , a membrilor SVSU-Miroși de la 50 lei , la 100 lei / membru SVSU , pentru fiecare interventie și raportul de specialitate întocmit de domnul David Daniel-șef S.V.S.U.
- prevederile art.4 alin.1, ale art.13 lit.a) din Legea nr.307/2006 – privind apărarea împotriva incendiilor, cu modificările și completările ulterioare,dispozițiile Legii nr.481/2004 – privind protecția civilă, modificată și completată prin Legea nr.212/2006 și ale O.U.G. nr.21/2004 – privind Sistemul Național de Management al Situațiilor de Urgență .
- prevederile art.7, lit. q din H.G. nr. 1579 / 08.12.2005 privind aprobarea Statutului personalului voluntar din serviciile de urgență voluntare.

În conformitate cu prevederile art.196 alin.(1) lit.”a“ , art.197 și art. 200 din O.U.G.nr.57/2019 privind Codul administrativ :

PROPUNE:

Art.1. Începând cu data de 01.10.2022 propun actualizarea cuantumului pentru participarea voluntarilor la intervenții în situații de urgență la **100 lei / membru S.V.S.U. Miroși/intervenție .**

Art.2. Prevederile prezentei hotărâri vor fi duse la îndeplinire de către primarul comunei Miroși , domnul Nita Marin si de domnul David Daniel , sef S.V.S.U.Miroși .

Art.3.-La data intrării în vigoare a prezentei hotărâri ,se abrogă prevederile H.C.L Miroși nr.11/30.08.2016

Art.4. Prezenta hotărâre va fi comunicată în termen , la Institutia Prefectului-Judetul Arges , compartimentului contabilitate din cadrul Primariei Miroși și domnului David Daniel – șef S.V.S.U.Miroși.

PRIMAR ,
Niță Marin



Avizat pentru legalitate
SECRETAR GENERAL ,
Dorina Ciobanu