

DISPOZIȚIA NR. 90/24.04.2025

Primarul comunei Tigveni, județul Argeș

În baza art. 5, alin.(2); art. 6, alin.(1) și (3); art. 8, alin.(1); art. 80 și art. 81, alin.(1) și (2) din Legea nr. 24/2000 privind normele de tehnică legislativă pentru elaborarea actelor normative;

Potrivit dispozițiilor art. 2, lit.c); art. 3, lit.a), b), c); art. 4, lit.b) din Legea 52/2003 privind transparența decizională în administrația publică;

Conform prevederilor art.155, alin.(1) lit.b) coroborat cu alin.(3), lit. b) din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

În temeiul art. 196, alin. (1), lit.b); art. 197, alin.(1), (2), (3), (4) și (5); art. 199, alin.(1) și (2); art.200 din O.U.G. nr. 57/2019 privind Codul administrativ;

DISPUNE :

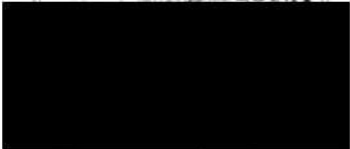
Art.1. Se convoacă Consiliul Local al Comunei Tigveni, județul Argeș în ședință **ordinară** în ziua de **30.04.2025**, orele **14,00**. Ședința se va desfășura în sala de ședință a Consiliului local Tigveni și are următoarea ordine de zi:

1. Aprobarea proceselor verbale ale ședințelor anterioare.
2. Proiect de hotărâre privind aprobarea propunerii de indexare cu rata inflației a nivelurilor pentru valorile impozabile, impozitele și taxele locale și alte taxe asimilate acestora, pentru anul 2026.
3. Proiect de hotărâre privind alegerea președintelui de ședință pentru perioada mai - iulie 2025.
4. Proiect de hotărâre privind constituirea unei comisii de analiză și verificare a contractelor încheiate la U.A.T. Tigveni.

Diverse

Art.2. Secretarul general al comunei va duce la îndeplinire prezenta dispoziție.

Art.3. Prezenta dispoziție se va aduce la cunoștință publică prin afișare la sediul autorității publice locale, se va înainta persoanelor desemnate pentru luare la cunoștință și îndeplinire și se va comunica Instituției Prefectului județului Argeș în scopul exercitării controlului de legalitate, prin grija secretarului general al comunei Tigveni.


PRIMAR,
SMEU FLORINA-RAMONA


Data azi:24.04.2025

Contrasemnează pentru legalitate,
Secretar General,
LUPU OANA-MARIA
